



REGLAMENTO FUTBOL-8

TORNEO INTERNACIONAL FUTBOL BASE RSC

2 - 5 MAYO 2019



Reglamento para categorías de Fútbol-8:

NOTA IMPORTANTE: SE RECOMIENDA A TODOS LOS EQUIPOS PARTICIPANTES EN NUESTRO TORNEO QUE TRAIGAN Y UTILICEN SUS PROPIOS BALONES PARA LAS FASES DE CALENTAMIENTO. SI ALGÚN EQUIPO DESEARA UTILIZAR BALONES DE LA ORGANIZACIÓN PARA DICHOS CALENTAMIENTOS, DEBERÁ DEJAR UNA FIANZA, AL COORDINADOR DEL CAMPO, DE 20€ POR CADA BALÓN PRESTADO, QUE SERÁN REINTEGRADOS TAN PRONTO COMO SE DEVUELVAN LOS BALONES. IGUALMENTE, A CADA EQUIPO PARTICIPANTE EN EL TORNEO SE LE DARÁ 3 BOTELLAS DE AGUA DE 1,5 LITROS ANTES DE LA DISPUTA DE CADA PARTIDO.

a. Reglas de la Competición

Se seguirán las actualmente vigentes dentro de las reglas generales de la FIFA, sin menoscabo de las excepciones a que se haga referencia en la presente reglamentación y normativa.

b. Duración de los partidos

Todos los partidos del torneo se disputarán a dos partes de 15 minutos, con una parada de 5 minutos de descanso. En caso de empate (FASE CONSOLACIÓN, CUARTOS, SEMIFINAL y FINAL), se procederá al lanzamiento de penaltis (3 por equipo).

c. Número de jugadores en acta y control de edad

- El número de jugadores es ilimitado, debiendo de estar todos incluidos en los listados oficiales del Torneo. Cualquier jugador de un club puede ser inscrito en el acta de un partido de cualquiera de sus equipos, siempre que el jugador sea de la misma o de una categoría inferior, y hasta un máximo de 3 jugadores por partido. SE RECOMIENDA UTILIZAR ESTA NORMA SOLO EN CASOS EXCEPCIONALES, POR MOTIVOS DE LESIONES MÚLTIPLES o FALTA DE JUGADORES. Al equipo que incumpla esta norma en cualquiera de sus partidos se le sancionará con la pérdida del mismo, por un resultado de 3-0.

Antes del primer partido, todos los jugadores deberán pasar el control de edad pertinente presentando DNI o ficha federativa, por lo que recomendamos llegar con antelación al primer partido del Torneo

- Con autorización expresa de la organización y nuevamente en CASOS EXCEPCIONALES, un equipo podrá incorporar hasta un máximo de 2 jugadores de un año mayor en la categoría que participan.

d. Sustituciones de jugadores

Se podrán realizar todos los cambios que se deseen , siempre que el Coordinador de campo permita la entrada al campo del nuevo jugador, tras la salida de su compañero. Todo ello sin aprovechamiento de las circunstancias para intervenir de forma inmediata en el juego. Es decir, no se permitirá la entrada al campo de un nuevo jugador hasta que su compañero haya abandonado el campo y el balón no se halle en

las inmediaciones de la línea de medio-campo por la que ha de entrar al mismo el nuevo futbolista. Los cambios se realizarán sin necesidad de parar el partido y siempre bajo las premisas anteriores. Solo se parará el partido cuando se hagan más de 2 cambios a la vez o cuando se sustituya al portero, en estos dos casos el cuerpo técnico pedirá al coordinador de campo que solicite al árbitro la parada del partido para efectuar estos cambios.

e. Presencia de los equipos en el campo

Los equipos deberán estar preparados en el campo para comenzar sus partidos 5 minutos antes de la hora fijada como inicio en el calendario oficial del torneo.

Los equipos saldrán al terreno de juego realizando el protocolo de inicio de todos los encuentros, que será el siguiente:

Desde el centro del campo y con los árbitros entre medias, saldrán los 8 jugadores titulares de los 2 equipos en fila india. Al llegar al centro del campo se extenderán a lo largo del mismo y, una vez colocados todos, aplaudirán con las manos en alto en dirección a las gradas. Posteriormente, el equipo que actúa como visitante iniciará el saludo en fila de a uno, pasando primeramente por delante del árbitro y asistentes (si los hubiera), para posteriormente seguir por el equipo rival, saludando uno a uno a cada jugador. Finalmente, el equipo local realizará el mismo procedimiento pero en este caso sólo saludará al árbitro. Una vez finalizado el proceso se procederá al sorteo de campo e inicio del partido.

Una vez finalizado el encuentro se deberá abandonar el campo de manera inmediata.

f. Equipación en cada partido

En caso de coincidencia en los colores de las equipaciones, el equipo que figura en primer lugar en el calendario oficial, disputará el partido con su primera equipación y el que figure en segundo lugar usará su segunda equipación.

g. Sistema Clasificatorio Fase Liguilla

En todas las categorías de la competición pasarán a la fase final los dos primeros clasificados de cada grupo, mientras que el tercer y cuarto clasificado de cada grupo accederá a la fase de consolación, completando así el mínimo de 4 partidos a disputar en el torneo.

En caso de empate a puntos en la primera fase, el sistema clasificatorio se regirá por las siguientes normas.

- 1º Mayor diferencia de goles.
- 2º Mayor número de goles a favor.
- 3º Resultado entre los equipos implicados.
- 4º Sorteo.

h. Fuera de juego y cesión

La norma de fuera de juego será sancionada únicamente a partir de la línea horizontal, previa al área de meta, que marca habitualmente dicha infracción en esta modalidad de juego. Esta norma, al igual que la cesión, será de aplicación en benjamín y alevín. En la categoría prebenjamín no se aplicarán dichas normas de juego.

i. Sanciones

Expulsiones:

En caso de expulsión ya sea por tarjeta roja o doble amarilla, el comité del torneo se reunirá para valorar la sanción la cual será comunicada al equipo con la mayor brevedad posible.

El COMITÉ DEL TORNEO se reunirá al finalizar cada día completo de competición. Si algún equipo no cumpliera esta norma y alineara a un jugador sancionado en el siguiente encuentro que su equipo dispute, EL COMITÉ DEL TORNEO dará por perdido el mismo al equipo infractor, por un resultado de 3-0, y así se imputará a nivel competitivo.

Otras Sanciones:

Si un equipo alinea a un jugador que no está incluido en el listado oficial que está a disposición del COMITÉ DEL TORNEO y que se entrega al inicio del campeonato, será sancionado con alineación indebida y perderá el partido por 3-0.

j. Tandas de Penaltis

En caso de EMPATE en un partido de la FASE CONSOLACIÓN, OCTAVOS, CUARTOS, SEMIFINALES y FINAL, el vencedor del mismo se decidirá a través de la TANDA DE PENALTIS, que seguirá el siguiente procedimiento:

- Se lanzarán 3 PENALTIS por equipo, siendo el vencedor el que más goles hubiese transformado. Sólo podrán participar en la tanda de penaltis los jugadores que hayan permanecido dentro del terreno de juego en el momento de finalizar el tiempo reglamentario.
- Si al término de dichos lanzamientos, ambos equipos hubieran transformado el mismo número de penaltis, se continuará lanzando de uno en uno, alternativamente, hasta que alguno de los equipos falle.
- Ningún jugador podrá volver a lanzar un penalti hasta que todos los jugadores que terminaron el partido hayan lanzado el suyo. Caso de que se siguiera empatado, se volvería a lanzar en el mismo orden que empezaron, sucesivamente y alternativamente, hasta que se produjese el desempate.

k. Comité de Competición

Existirá un COMITÉ DE COMPETICIÓN que velará por la DEPORTIVIDAD en todo momento, sancionando y resolviendo cuantas infracciones o anomalías pudieran ocurrir a lo largo del TORNEO.

Contra las decisiones del COMITÉ DE COMPETICIÓN, un equipo puede interponer un RECURSO, entregado al Responsable de la sede correspondiente y dentro de los 60' posteriores a la finalización del encuentro, y tras abono de 60€ en concepto de fianza. Dicha cantidad de dinero será devuelta al equipo que apela solamente en caso de que su recurso prospere. Una vez resuelto dicho recurso, las decisiones del Comité de Competición serán INAPELABLES.

l. Aceptación de Normas

Todos los equipos participantes aceptan las Normas del Torneo. Contra toda norma no presentada en el presente Reglamento se seguirá la dictaminada por el vigente Reglamento Oficial de Fútbol-8 de la Real Federación de Fútbol.

